

# PIA MANIA

## 目次

1. 仕様	1
2. 注意事項	1
3. 調整	1
(1) PCボードの接続	1
(2) コントロールパネルの接続	1
(3) セルフテスト	2
(4) ゲーム料金などの切り換え	2
(5) スイッチテスト、サウンドテスト、クロスハッチパターン	3
4. PCボードの説明	4
(1) オプションスイッチ	4
(2) 調整用ボリューム	4
5. PCボードコネクタ表	5
6. 遊び方	6
・ステレオ対応キャビネットへの接続	7
(1) ステレオ/モノラル切り換え	
(2) スピーカへの接続	
・ヘッドフォン出力	7

## 1. P.C. Board Specification

(1) MODEL	PACMANIA
(2) JOYSTICK	One 4 Way Joystick
(3) BUTTON	1 BUTTON
(4) P.C. BOARD SIZE	292 X 350 m/m (ROM-PC BOARD) 272 X 243 m/m (CPU-PC BOARD)
(5) MONITOR	VERTICAL

## 2. 注意事項

- (1) PCボードの取り付け、取り外しの際には、必ず、キャビネットの電源を切ってください。
- (2) PCボード上に異物が重っていたり、ほこりがかかっていたりすると故障の原因となりますので、PCボード上はいつもきれいにしておいてください。
- (3) PCボードの修理は購入先でいたしますので、テスターなどによる導通検査は絶対にしないでください。
- (4) PCボードを輸送するときには、スポンジやエアキャップなどで包み、ダンボール箱に入れて直接外力がかからないようにしてください。

## 3. 周辺機器

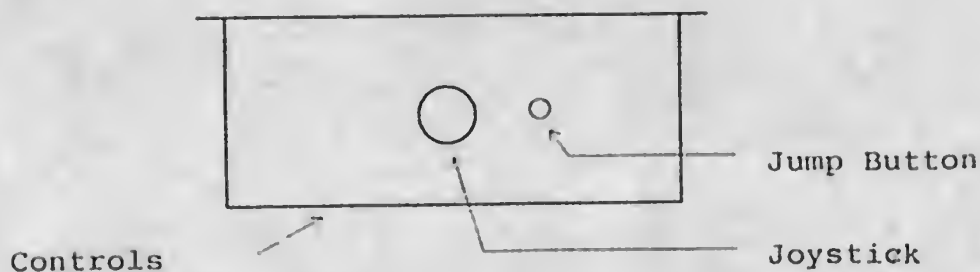
### (1) PCボードの接続

PCボードをキャビネットのコネクタに接続します。(P 5 : PCボードコネクタ表 参照)  
必ず、キャビネットの電源を切ってください。

※本機は、ステレオ対応のキャビネットで使用すると、ステレオ効果を楽しむことができます  
(P 7 : ステレオ対応キャビネットへの接続 参照)

### (2) コントロールパネルの接続

ジャンプボタンはPUSH 1 (P 5 : PCボードコネクタ表 参照)に接続してください。



# PACMANIA Instruction

## (1) Self-Test

Make daily self-test as you check your car before driving.  
This PCB has its own self-test function to be made by the Test Switch.

- (a) Make Test Switch (Option SW No.1) "ON" to start self-test. Otherwise make this switch always "OFF" (refer to page 4). You can also make self-test by the Test Switch of the cabinet (refer to page 4).

- (b) Self-test will be completed in a few seconds. When no problem is found, there comes out Game Option Screen like sketch 1 on the monitor.

## (2) Change setting of play-pricing

The play-pricing and etc will be changed by Game Option Screen.

- (a) All items shown in red on the Screen can be changed.  
(b) Press the start button then changable items (in red) turns from No.1 to No.10 in regular sequence. (after No.10, number returns to No.1)  
(c) Move the joystick left or right to change items.  
(d) Change as per Game Option Setting List.  
(e) Make the Test Switch "OFF", when changes are completed.

When the following is shown.

TEST PROGRAM  
INITIALIZE ERROR

- Make the Test Switch "ON" and Press Fire button to get "Test Mode".
- Make the Game Option setting again.

Sketch 1

GAME OPTIONS			
COIN1	1	COIN CREDIT	①
COIN2	1	COIN CREDIT	②
ATTRACT	SOUND		③
TYPE	A		④
FLIP	OFF		⑤
FIGHTER	3		⑥
RANK	A		⑦
CONTINUE	OFF		⑧
EXTEND	A		⑨
SELECT	ON		⑩

Game Option Screen

# OPTION SETTING

OPTION	SETTING	
① COIN 1	COIN	1 ~ 9
	CREDIT	1 ~ 9
② COIN 2	COIN	1 ~ 9
	CREDIT	1 ~ 9
③ ATTRACT SOUND	SOUND OFF	◀
④ CABINET TYPE	A B C	◀
⑤ SCREEN FLIP	OFF ON	◀
⑥ NO. OF PACMANS	1 ~ 5	▶ 3
⑦ EXTENDED BONUS PACMAN	50.000 100.000 150.000 NOTHING	◀
⑧ GAME DIFFICULTY	A EASY B STANDARD C HARD D VERY HARD	◀
⑨ FINAL ROUND	23 ROUND 11 ROUND ENDLESS	◀
⑩	CONTINUE RETRY 1ST SELECT	◀
⑪ SCREEN BRIGHTNESS	NORMAL HIGH	◀

TYPE A

TYPE B

TYPE C

- (5) Switch Test  
Sound Test  
Cross Hatch Pattern

Press the Service Switch on the Game option screen, there comes out three kinds of Test screens.  
After finishing the test, make the Test Switch "OFF".  
Then, you can return to the game screen form any of the above test screens.

#### 4. P.C. Board Instruction

##### (1) Option Switch

Test mode to be obtained by making Option Switch No.1 "ON" such changes as the play-pricing will be made by the Test Mode. Otherwise, make it always "OFF".

OPTION SWITCH		※ BOLD: FACTORY SETTING							
OPTION	SETTING	1	2	3	4	5	6	7	8
			常時 OFF						
TEST MODE	GAME MODE TEST MODE	OFF ON							

##### (2) Volume

At the time of shipping, volume is already set up properly. Don't touch it unless there is any inconvenience.

##### ① Sound Volume

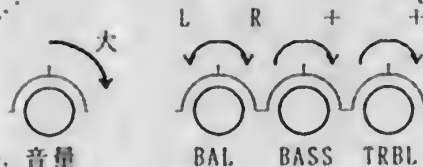
Sound is louder when turning clockwise.

##### OPTION SW

OFF ⇄ ON



##### VOLUME

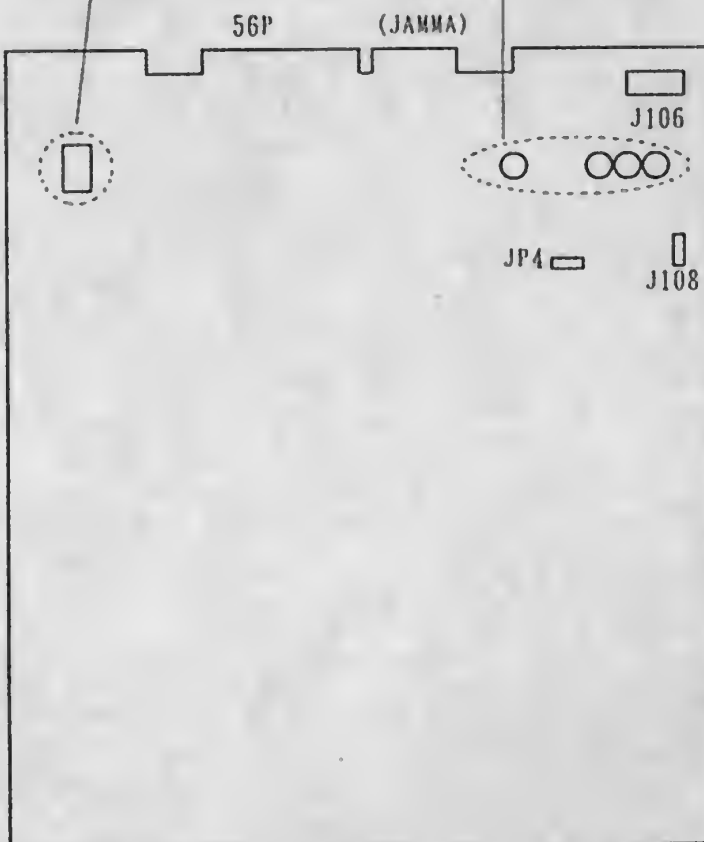


##### ② Balance Knob (BAL)

Adjust sound volume in case of stereo sound. For use of monaural speaker no sound comes out if you turn the knob at "R" position. The center position is the best.

##### ③ BASS / TRBL

Knobs for sound volume adjustment. By adjusting these Knobs get prefer sound effect. The center position is the best.

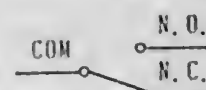


## 5. P.C. Board EDGE CONNECTOR

56P JAMMA CONNECTOR 3.96 m/m pitch

SOLDER SIDE	JAMMA		COMPONENTS SIDE
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
	E	5	
+12V	F	6	+12V
POST	H	7	POST
COIN COUNTER 2	J	8	COIN COUNTER 1
	K	9	COIN LOCKOUT 1
SOUND OUT (-)	L	10	SOUND OUT (+)
	M	11	
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE
	R	14	VIDEO GND
	S	15	TEST SWITCH
COIN 2	T	16	COIN 1
2P SELECT	U	17	1P SELECT
2P CONTROL UP	V	18	1P CONTROL UP
2P DOWN	W	19	1P DOWN
2P LEFT	X	20	1P LEFT
2P RIGHT	Y	21	1P RIGHT
2P PUSH1	Z	22	1P PUSH1
2P PUSH2	a	23	1P PUSH2
	b	24	
	c	25	
	d	26	
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

- 空欄のコネクタ部には、何も接続しないこと。
- ロックアウトソレノイド、コインカウンタの電源は、+12V。
- 各スイッチは、マイクロスイッチ等の N.O. 端子に、GNDは、COM 端子に接続する。





### 電源容量

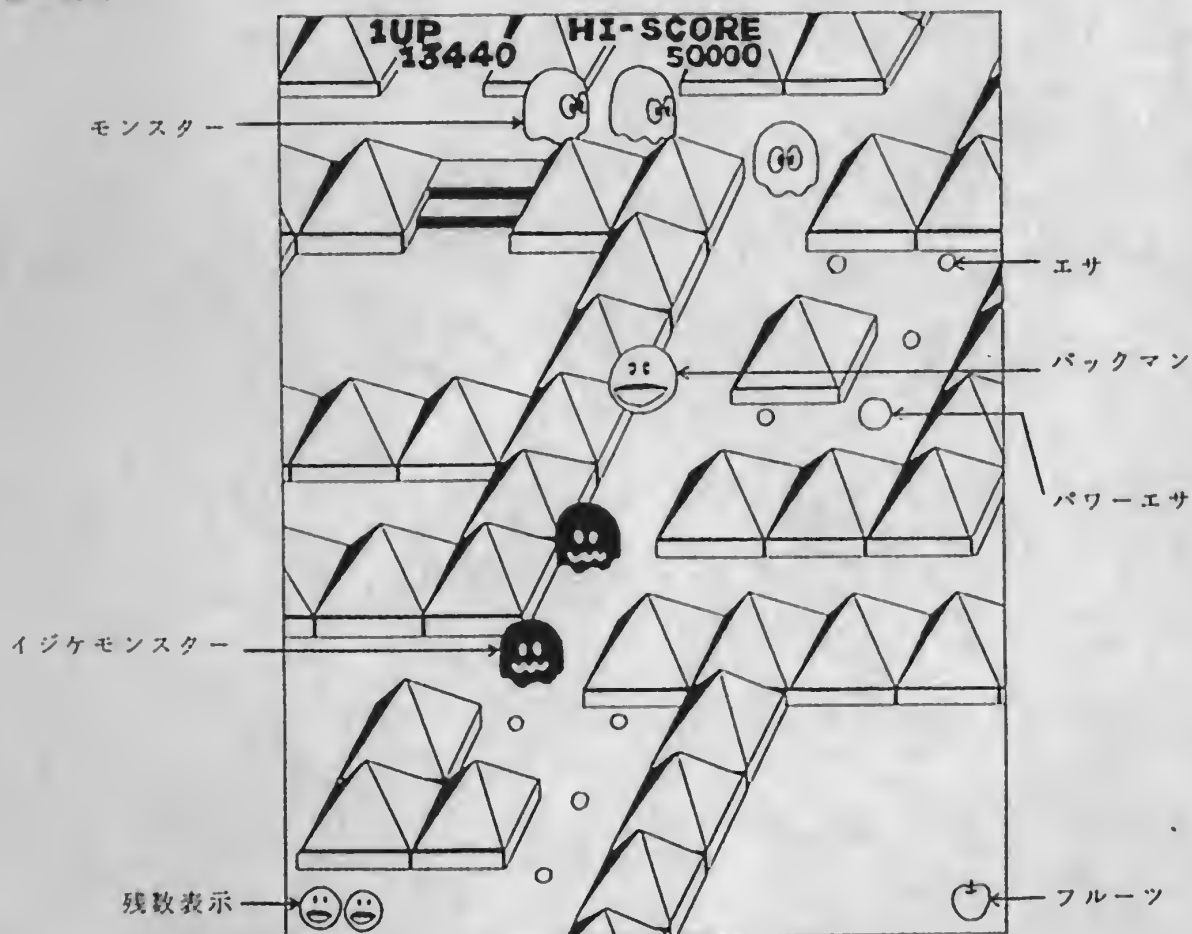
+5V	±5%	4.0A 以上
+12V	±5%	1.0A 以上

- 電源電圧は、±5%内で使用可能ですが、最良の状態でお使いいただくため、できるだけ指定電圧に近い電圧でお使いください。

## 6. 遊び方

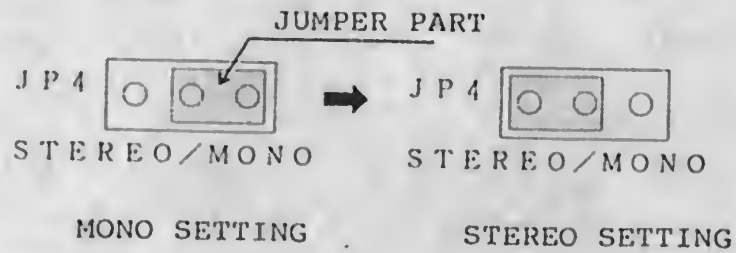
- コントロールレバー（4方向）で主人公（パックマン） を操作し、迷路上に置かれたエサを、モンスター  につかまらないように全部食べてください。
- パックマンはジャンプボタンによってジャンプをし、モンスターをかわすことができます。
- 迷路上には通常より大きなパワーエサがあります。パックマンがそれを食べると、一定時間モンスターは青くなってイジケてしまい立場が逆転します。この間、パックマンはモンスターをやっつけることができます。
- パワーエサの他に、フルーツターゲットやスペシャルアイテムなどがあります。
- 迷路上のエサを全部食べると、次のラウンドに進みます。
- パックマンが全滅するか、最終ラウンドをクリアするとゲームオーバーです。

### ◦ 画面説明



# SETTING FOR STEREO CABINET

## (1) STEREO / MONO SETTING



NOTE: PC Board in stereo setting, set to the "MONO" cabinet, sound effect only LEFT. Then change setting to "MONO"

## (2) SPEAKER WIRING.

56P edge connector, #10 and #L, of P.C. Board are sound out for LEFT speaker.

RIGHT speaker uses J106 connector #1 and #2, refer right chart.

J 106 CONNECTOR

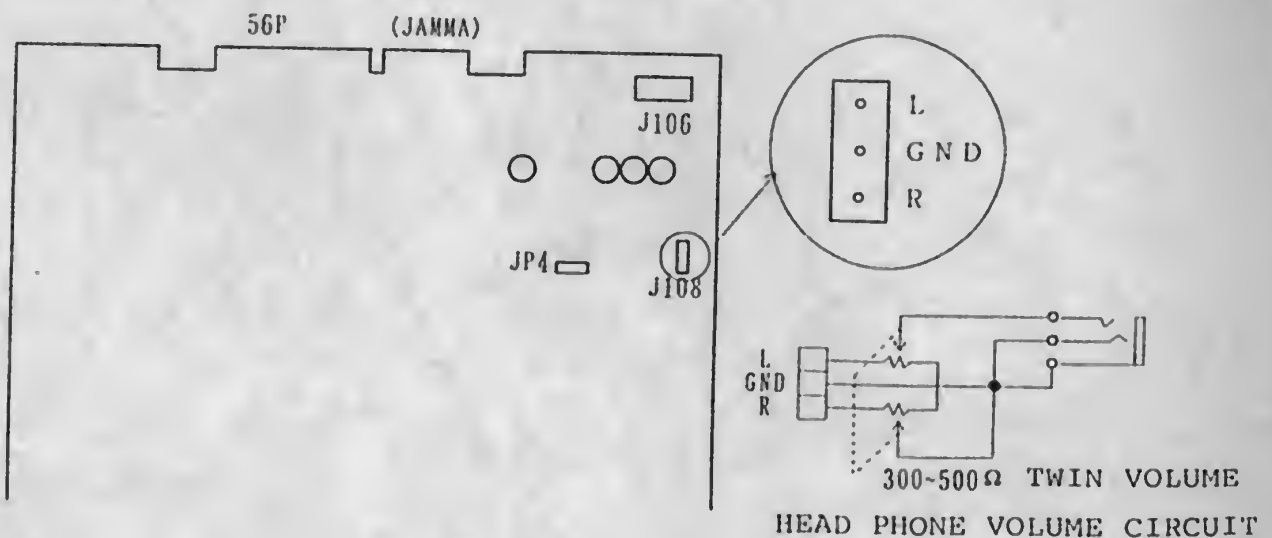
1	RIGHT (+)
2	RIGHT (-)

## HEAD PHONE

J102

J106 connector are head phone sound out and GND pin.

Sound volume on the P.C. board doesn't effect to adjust for head phone volume control.





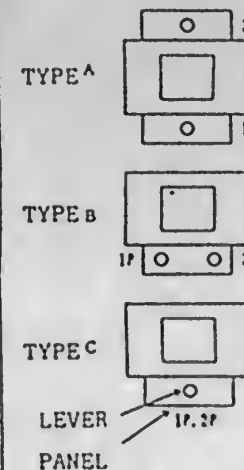
# Pac MANIA

CONNECTOR

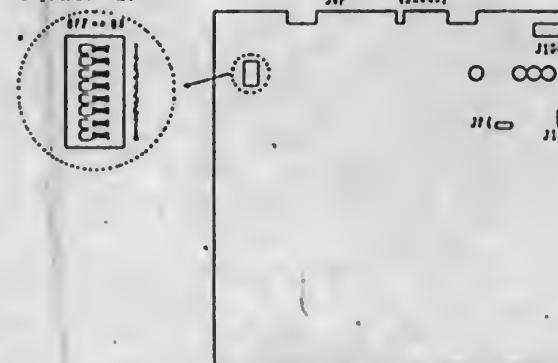
DIP SW

SOLDER SIDE	NO.	PARTS SIDE
GND	A 1	GND
GND	B 2	GND
+ 5 V	C 3	+ 5 V
+ 5 V	D 4	+ 5 V
	E 5	
+ 12 V	F 6	+ 12 V
	H 7	
COIN COUNTER 2	J 8	COIN COUNTER 1
	K 9	COIN LOCK OUT 1
SPEAKER(-)	L 10	SPEAKER(+)
AUDIO (GND)	M 11	AUDIO (+)
VIDEO GREEN	N 12	VIDEO RED
VIDEO SYNC	P 13	VIDEO BLUE
SERVICE SW	R 14	VIDEO GND
	S 15	TEST SW
COIN SW 2	T 16	COIN SW 1
START SW 2	U 17	START SW 1
2P CONTROL 1 UP	V 18	1P CONTROL 1 UP
2P " 2 DOWN	W 19	1P " 2 DOWN
2P " 3 LEFT	X 20	1P " 3 LEFT
2P " 4 RIGHT	Y 21	1P " 4 RIGHT
2P " 5 PUSH1	Z 22	1P " 5 PUSH1
2P " 6 PUSH2	a 23	1P " 6 PUSH2
	b 24	
	c 25	
	d 26	
GND	e 27	GND
GND	f 28	GND

COIN 1	(COIN) 1-9
	(CREDIT) 1-9
COIN 2	(COIN) 1-9
	(CREDIT) 1-9
DEMO SOUND	SOUND OFF
CABINET	A B C TYPE
FLIP (1P)	OFF ON
NUMBER	1-5
EXTEND	50:0000 100:0000 NOTHING
DIFFICULTY	A EASY B C HARD
FINAL ROUND	23 ROUND 11 ROUND ENDLESS
PLAY MODE	CONTINUE RETRY 1ST SELECT
LIGHT	NORMAL HIGH



OPTION SW



-PAC MANIA-

CN-236

TEST + PROGRAMMIER MENUE WIRD ÜBER DIP SW "1" AUF "ON" ANGEZEIGT, UND ÜBER HEBEL FUNKTIONEN EINGESTELLT.